

* David Alexander Cardenas Almendares 20121003387
* Cristian Alexander Martínez Ochoa 20131015700
* Ariel Isaí Turcios García 20131006640

INTEGRANTES:

**Proyecto Sistemas Operativos I**

**Simulador de Gestor de Procesos**

**PERIODO 1 2020**



Manual Técnico

Índice

1. Objetivos ………………………………………………………………………………….. 3

1.1 Objetivos específicos …………………………………………………………. 3

1. Alcance …………………………………………………………………………………… 3
2. Requerimientos técnicos ……………………………………………………….. 4

3.1 Software ………………………………………………………………………….. 4

1. Herramientas utilizadas para el desarrollo …………………………… 5

**1. Objetivos.**

Se ha creado dicho documento con el propósito de mostrar cómo fue diseñada la aplicación,

Y al mismo tiempo dar referencias de como interactuar con el programa.

Todo esto para futuras actualizaciones o para darle mantenimiento por otro programador.

Se especifica su creación, proceso de instalación, código fuente etc…

**1.1 Objetivos específicos.**

1. Comprende los pasos a seguir para gestionar los procesos por parte del

sistema operativo.

2. Desarrollar un gestor de procesos en base al modelo de los 5 estados.

**2. Alcance.**

Este documento va dirigido a un programador con conocimientos medios de lenguaje java

además de los conocimientos de la clase de sistemas operativos uno relacionado con los

con el modelo de los 5 estados.

**3. Requerimientos técnicos.**

**Software:**

* Java, JDK
* IDE NetBeans o Eclipse
* Computadora con Windows 7 o superior

**Hardware:**

* Una computadora completa (bocinas no necesarias)

**3.1 Requerimientos mínimos de hardware.**

* Procesador: Intel Inside 1.5 Ghz
* Memoria RAM (mínimo): 512 mb
* Disco duro: 10gb

**3.2 Requerimientos mínimos de software**

* Privilegios de administrador: si
* Sistema operativo: Windows 7 o superior

**4. Herramientas utilizadas para el desarrollo.**

* IDE NetBeans 8.2
* Documentación de java en línea
* Editor de texto
* Documentación de la clase acerca de los 5 estados

Herramientas utilizadas para el desarrollo

Instalación

Configuración

Análisis